

A.S.D.

BRIXIA 
SHOOTING TEAM

VI INVITA AL

HS Produkt
EXPECT THE BEST

WINTER MATCH
2014 / 2015

Competizioni di Tiro Dinamico Sportivo
Mazzano (BS)

gara II 07/08 Febbraio – 2015

N° 5 stage – 120

Organizzazione gara: **Brixia Shooting Team A.S.D.**

Info : Angelo 347 6973359

mail: info@brixishootingteam.it Web Site: www.brixishootingteam.it .

Iscrizione : info@brixishootingteam.it , € 40,00

IBAN ; (UBI Banco di Brescia) IT 98 Y 03500 54270 000000014615

Classifiche:

Classifiche parziali e finali

premiazioni :

i primi **15** assoluti di ogni Divisione,

il primo Senior, Supersenior, Lady

Tantissimi premi ed a estrazione ad ogni gara un esemplare della migliore pistola del mondo :

H.S. Produkt

Estrazione finale :

una carabina AR 15 .223 REM.

una carabina in .22 L.R.

un fucile a "pompa"

(una partecipazione da diritto ad un nome in estrazione, due a due , tre a tre possibilità di estrazione)

Munizioni:

Libero l'uso di ogni tipo di palla.

Non è possibile acquistare le munizioni sul campo di gara.

Regolamento:

Sarà valido il regolamento I.P.S.C. ultima edizione.

In fase di allestimento potranno essere apportate modifiche agli esercizi.

Orari : Ritrovo tiratori ore 09,30

Inizio gara : ore 10,00

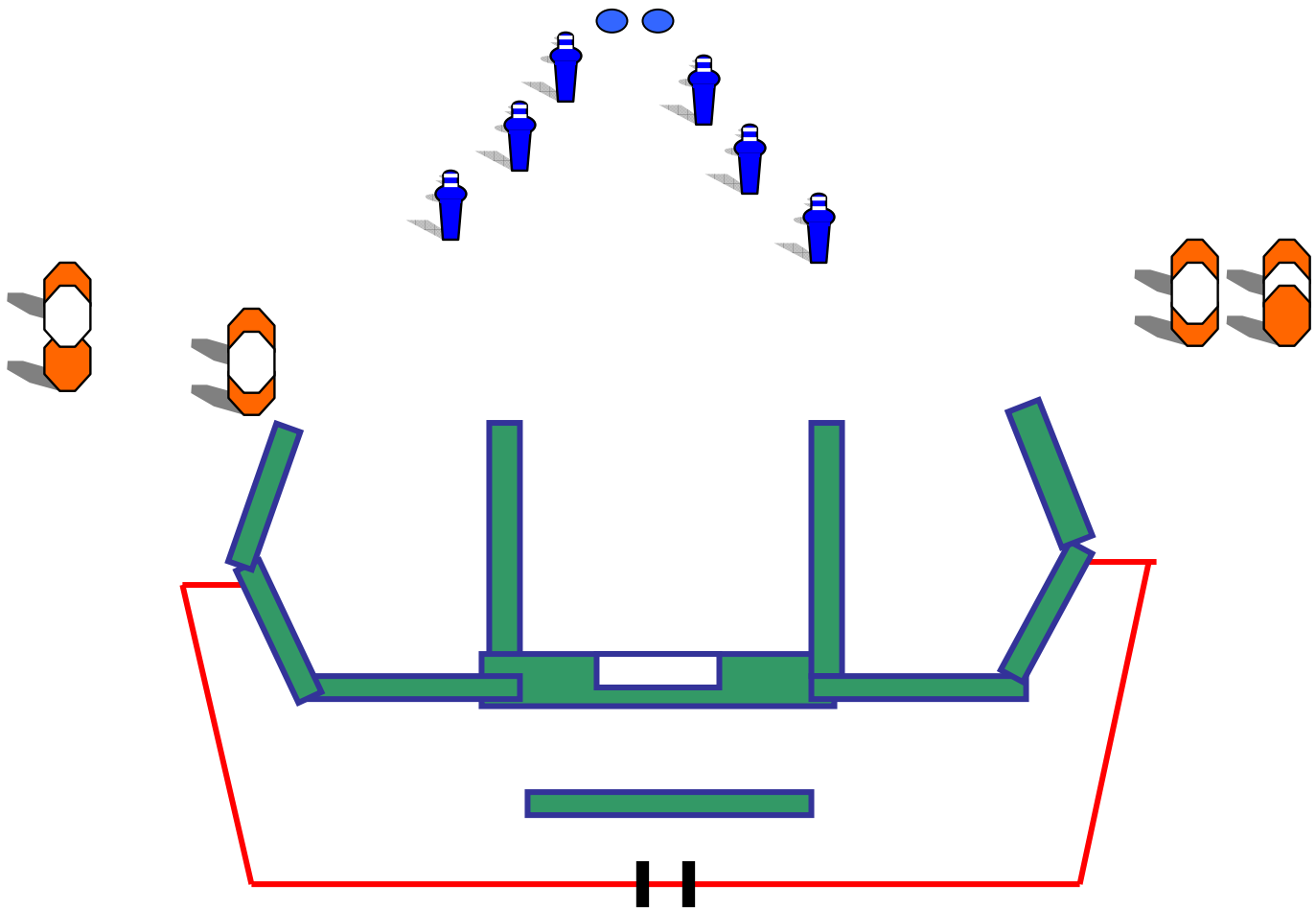
Match Director: Angelo Cerotti

Tutti i tiratori devono essere in regola con le norme di Legge Italiane in vigore che dispongono il trasporto e l'utilizzo di armi e munizioni.

L'organizzazione declina ogni responsabilità in caso di mancato rispetto.

È vietato l'utilizzo di abbigliamento militare

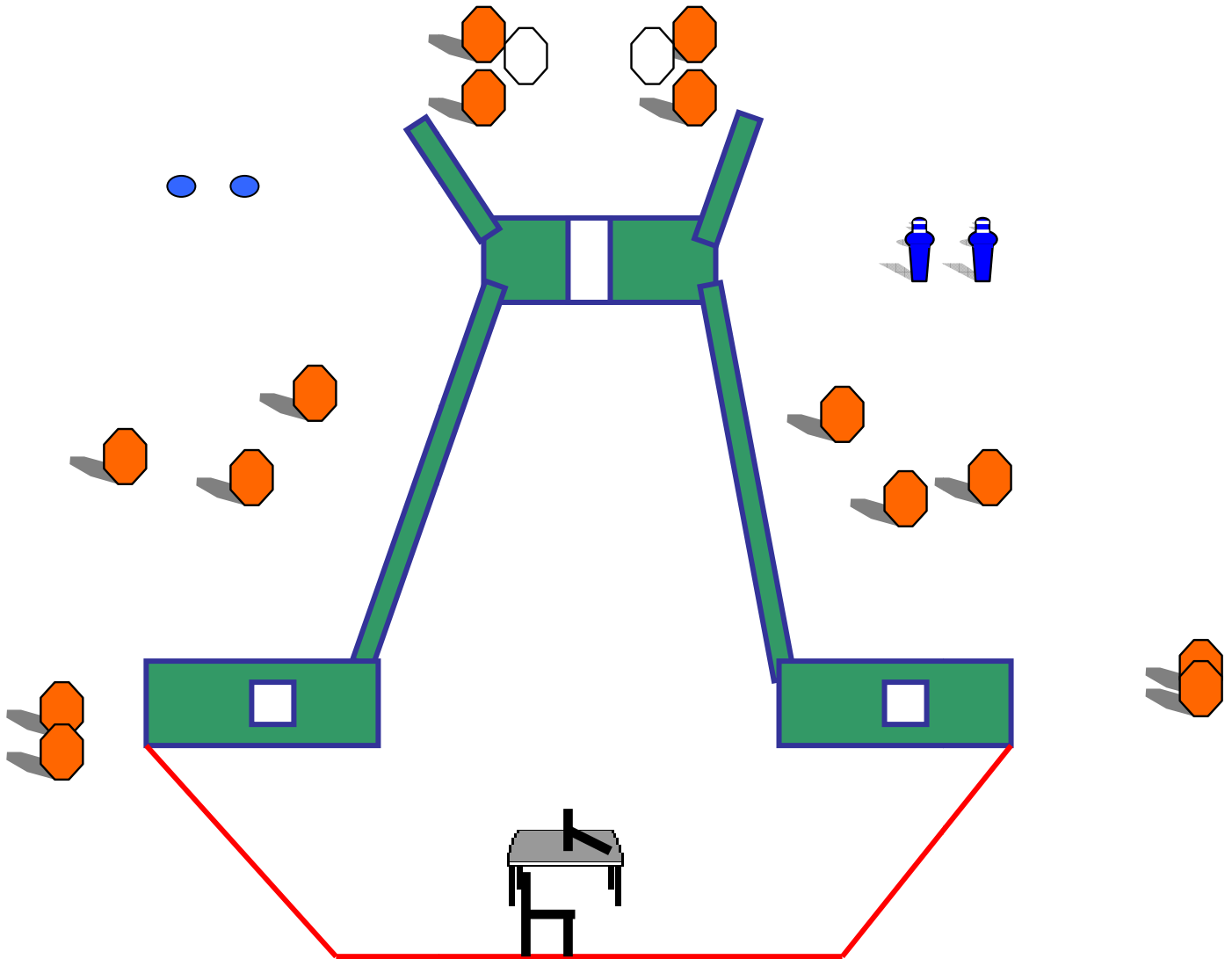
STAGE 2 - Medium Course



INFO 2

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 8 ClassicTargets • 6 Minipepper • 2 Plates • 4 P.T.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	24 Colpi.
DISTANZE:	4-15 m	PUNTI MASSIMI:	120 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore in piedi talloni ai segni relax. Arma carica colpo non camerato, (revolver carico) in fondina come mostrato dal RO.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

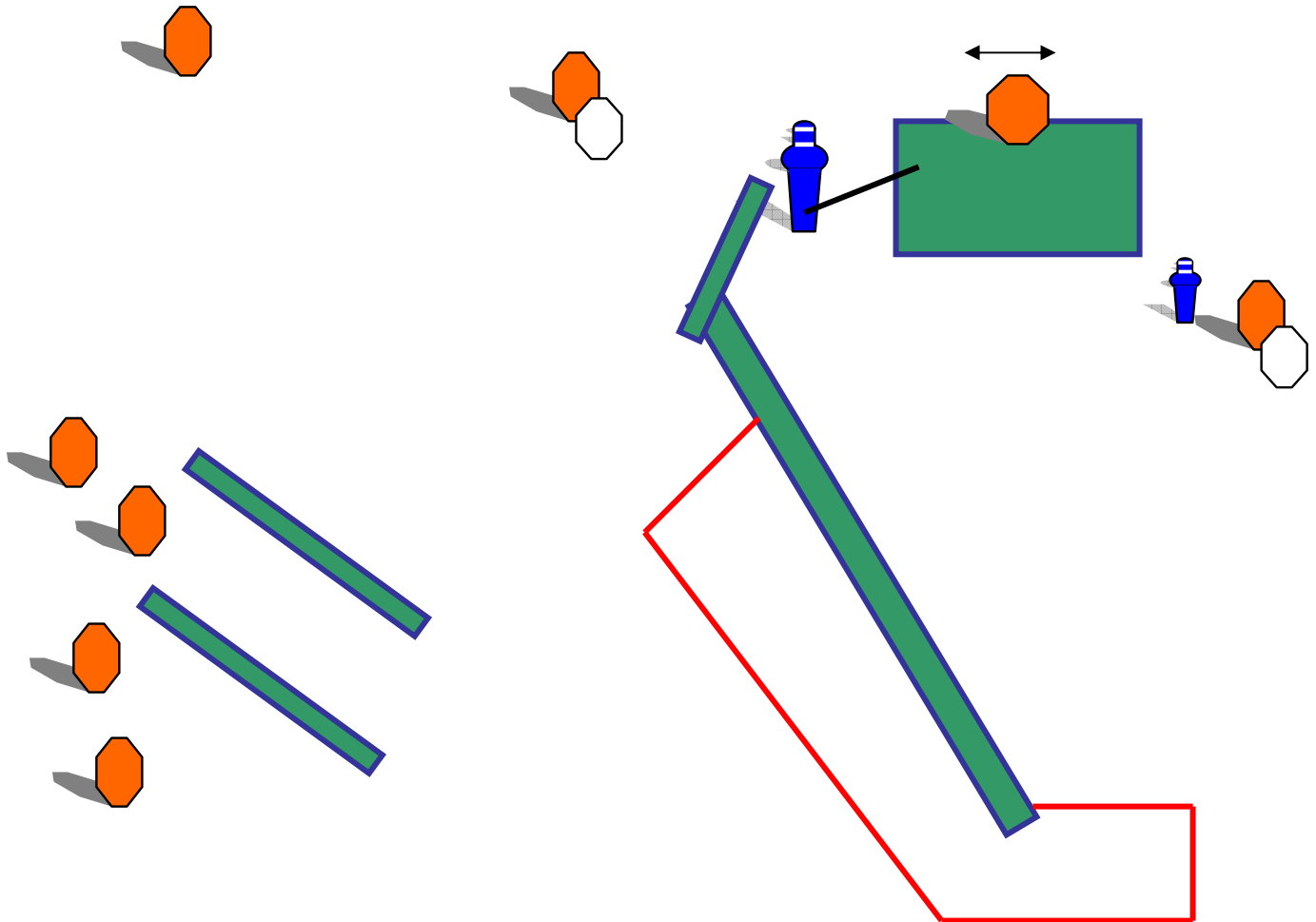
STAGE 3 - Medium Course



INFO 3

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 14 ClassicTargets • 2 Minipepper • 2 Plates • 2 P.T.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	32 Colpi.
DISTANZE:	3-15 m	PUNTI MASSIMI:	160 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore seduto piedi ai segni mani sulle ginocchia come mostrato dal RO. Arma completamente scarica sul tavolo, caricatori in buffetteria.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

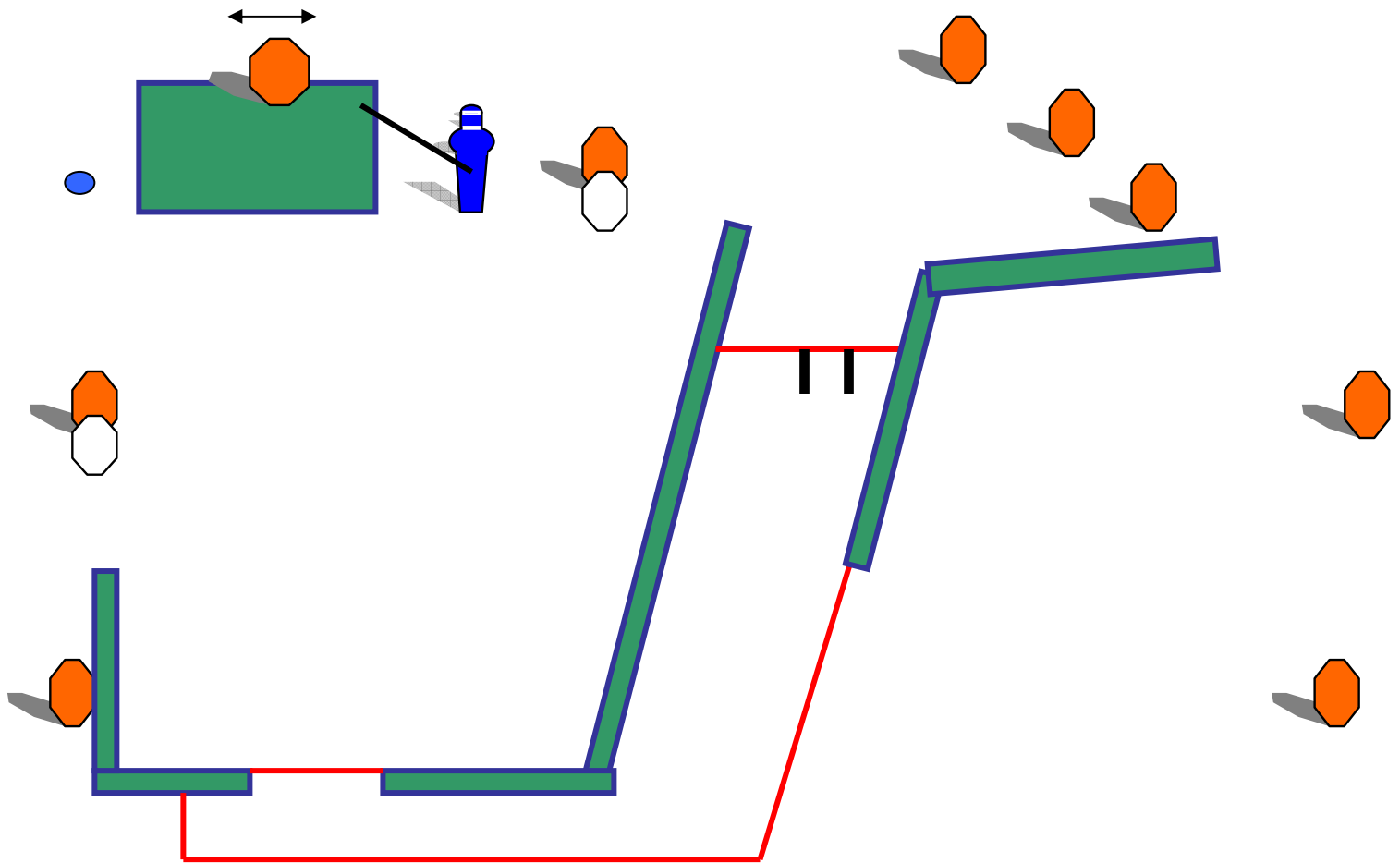
STAGE 4 – Medium Course



INFO 4

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 8 ClassicTargets • 2 Pepper • 2 P/T
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	18 Colpi.
DISTANZE:	5/15 m	PUNTI MASSIMI:	90 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, relax, come mostrato dal R.O.; Arma in fondina carica, cartuccia camerata in base alla Divisione di appartenenza.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	PP1 quando abbattuto farà apparire il Bobber		

STAGE 5 – Medium Course



INFO 5

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 ClassicTargets • 1 Pepper • 1 Plate • 2 P/T
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	20 Colpi.
DISTANZE:	3/15 m	PUNTI MASSIMI:	100 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, punte dei piedi ai segni, relax, come mostrato dal R.O.; Arma in fondina carica in base alla Division di appartenenza		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	PP1 quando abbattuto farà apparire il Bobber		

Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Pepper/MiniP.	Plates	Penality	Punti
1	LONG	26	10	4	2	3	130
2	MEDIUM	24	8	6	2	4	120
3	LONG	32	14	2	2	2	160
4	MEDIUM	18	8	2	0	2	90
5	MEDIUM	20	9	1	1	2	100
Tot.		120	49	15	7	13	600